

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและราคากลาง(ราคาอ้างอิง)
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

๑. ชื่อโครงการ จ้างพัฒนาชุดเครื่องมือการใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับ
ผู้ปฏิบัติงานในประเด็นด้านความยุติธรรม (Design Thinking Playtool for Justice
Innovator)
/หน่วยงานเจ้าของโครงการ สำนักยุทธศาสตร์และแผน
๒. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ๒๐๐,๐๐๐ บาท
๓. วันที่กำหนดราคากลาง(ราคาอ้างอิง) ๑๙ มีนาคม ๒๕๖๓
เป็นเงิน ๒๐๐,๐๐๐ บาท
ราคา/หน่วย(ถ้ามี) - บาท
๔. แหล่งที่มาของราคากลาง(ราคาอ้างอิง)
 - ๔.๑ นายปรีชา ดวงทวีทรัพย์
 - ๔.๒
 - ๔.๓
๕. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง(ราคาอ้างอิง)ทุกคน
 - ๕.๑ นางมุกิตา เลิศลักษณ์พร
 - ๕.๒ นายศิริณัฐ บุญไทย
 - ๕.๓ นางสาวธัญพร คุณธรรมพงศ์
 - ๕.๔



วิธีคำนวณราคากลาง

งานจัดจ้างพัฒนาชุดเครื่องมือการใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับ
ผู้ปฏิบัติงานในประเด็นด้านความยุติธรรม
(Design Thinking Playtool for Justice Innovator)

๑. นายปรีชา ดวงทวิทรัพย์

ราคา ๒๐๐,๐๐๐ บาท



ขอบเขตการดำเนินงาน (Terms of Reference : TOR)

จัดจ้างพัฒนาชุดเครื่องมือการใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับผู้ปฏิบัติงาน ในประเด็นด้านความยุติธรรม (Design Thinking Playtool for Justice Innovator)

๑. หลักการและเหตุผล

สถาบันเพื่อการยุติธรรมแห่งประเทศไทย มุ่งผลักดันประเด็นการเสริมสร้างหลักนิติธรรมและการพัฒนาที่ยั่งยืนตลอดเวลาที่ผ่านมา นำไปสู่การสร้างเครือข่ายนักเปลี่ยนแปลงทั้งในระดับผู้นำรุ่นใหม่และระดับเยาวชน และได้มีการนำเสนอแนวคิดใหม่ ๆ ในการแก้ปัญหาสังคมผ่านมุมมองด้านหลักนิติธรรมผ่านเวทีสาธารณะว่าด้วยหลักนิติธรรมและการพัฒนาที่ยั่งยืนที่มีผู้เข้าร่วมมากกว่า ๑,๐๐๐ คน ดังนั้น ในปีงบประมาณ ๒๕๖๒ ที่ผ่านมาสทท. ได้ริเริ่มจัดทำแผนงานการพัฒนานวัตกรรมเพื่อความยุติธรรม หรือ Project j ภายใต้วิสัยทัศน์ “เรื่องเก่าเราทำใหม่” เพื่อแก้ปัญหาเรื้อรังในด้านกฎหมายและกระบวนการยุติธรรม โดยสนับสนุนให้เกิดโครงการการถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านความยุติธรรมสู่สังคม (j-Content) เป็นหนึ่งในโครงการภายใต้ Project j ซึ่งมุ่งเน้นการรวบรวมและสร้างองค์ความรู้ด้านนวัตกรรมและความยุติธรรม (Justice Innovation) ผ่านการศึกษาค้นคว้าและถอดบทเรียนจากกรณีศึกษาทั้งในและต่างประเทศ และการเผยแพร่องค์ความรู้ดังกล่าวออกสู่สาธารณะ

จากการดำเนินการของของสถาบันที่ผ่านมา สถาบันได้จัดกิจกรรมเสริมสร้างความรู้เกี่ยวกับเครื่องมือกระบวนการคิดแบบ Design Thinking (Human-Centered Approach) มาใช้เพื่อสร้าง พัฒนา และหล่อหลอมกรอบความคิดที่เอื้อต่อการสร้างจิตสำนึกในการเป็นนักยุติธรรมที่ดี (Sense of Justice) ให้แก่บุคลากรของสถาบันและเครือข่ายเยาวชนในระดับมหาวิทยาลัยและบัณฑิตจบใหม่ ซึ่งเป็นเยาวชนรุ่นใหม่ของสังคม โดยได้รับการตอบรับจากเยาวชนทั้งในประเทศและระดับภูมิภาค อย่างไรก็ตาม เครื่องมือกระบวนการคิดแบบ Design Thinking ยังไม่ได้ถูกนำไปใช้อย่างแพร่หลายในกลุ่มผู้ปฏิบัติงานในกระบวนการยุติธรรม ดังนั้น สถาบันจึงเห็นควรให้มีการดำเนินการพัฒนาชุดเครื่องมือการใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับผู้ปฏิบัติงานในประเด็นด้านความยุติธรรม (Design Thinking Playtool for Justice Innovator) เพื่อช่วยให้ผู้ปฏิบัติงานด้านความยุติธรรม หรือ ผู้ที่มีความสนใจในประเด็นดังกล่าว เรียนรู้กระบวนการคิดแบบ Design Thinking ได้อย่างรวดเร็ว สามารถเริ่มต้นและดำเนินการตามกระบวนการคิดแบบ Design Thinking ได้อย่างถูกต้องตามหลักการ ตลอดจนสามารถสร้างการมีส่วนร่วมของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียในประเด็นด้านความยุติธรรมให้ร่วมกันทำงานเพื่อสร้างผลลัพธ์อย่างเต็มศักยภาพ ตามที่สถาบันมุ่งหวังให้บุคคล/ภาคส่วนในกระบวนการยุติธรรมนำกระบวนการคิดแบบ Design Thinking ไปใช้เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการปฏิบัติงาน

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อรวบรวม จัดระบบ วิเคราะห์และสร้างองค์ความรู้เรื่องการนำเครื่องมือทางความคิดและสหวิทยาการต่างๆ ไปใช้ในการยกระดับการเรียนรู้เรื่องความยุติธรรม



S810w

๒.๒ เพื่อเผยแพร่เครื่องมือในการวางแผนการศึกษา การทำความเข้าใจ การวิเคราะห์และ การแก้ปัญหาเรื่องความยุติธรรมให้แก่สาธารณะชนเพื่อให้สามารถเริ่มต้นกระบวนการสร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ไขปัญหาด้านความยุติธรรมได้ด้วยตนเอง

๒.๓ เพื่อเป็นจุดเริ่มต้นของการพัฒนาเครื่องมือนวัตกรรมเพื่อความยุติธรรม ให้ได้รับการปรับปรุงและ ต่อ ยอดให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

๓. รายละเอียดการดำเนินงาน

๓.๑ วิเคราะห์ และสรุปผลการเปรียบเทียบเครื่องมือการออกแบบโดยมีคนเป็นศูนย์กลาง (human-centered design) ทั้งที่สถาบันเคยใช้มาแล้วและเครื่องมือที่เห็นว่าจะเป็นประโยชน์แก่การดำเนินงาน ด้านนวัตกรรมเพื่อความยุติธรรมของสถาบันกับเครื่องมือที่ใช้ในระดับนานาชาติ เกี่ยวกับจุดประสงค์ ขั้นตอน/ วิธีการ อุปกรณ์ที่จำเป็น เทคนิคและข้อควรคำนึงในการใช้เครื่องมือในประเด็นด้านความยุติธรรม รวมถึง ให้ข้อเสนอแนะ (ถ้ามี)

๓.๒ ทำความเข้าใจความต้องการของกลุ่มเป้าหมายที่จะเป็นผู้ใช้ชุดเครื่องมือ Design for Justice Playtool เพื่อหาแนวทางการนำเสนอชุดเครื่องมืออย่างตรงจุดและง่ายต่อการนำเครื่องมือไปใช้งานจริง

๓.๓ จัดทำชุดเครื่องมือ Design for Justice Playtool ที่รวบรวมเครื่องมือ ขั้นตอน วิธีการ เทคนิค ข้อควรคำนึงและตัวอย่างกรณีศึกษาในการใช้เครื่องมือในทุกขั้นตอน ไปจนถึงการทดลองเพื่อทดสอบและปรับปรุง ชุดเครื่องมือต้นแบบ รวมถึงการนำเสนอผลงาน ในรูปแบบที่สามารถนำไปผลิตซ้ำและเผยแพร่ได้

๓.๔ จัดทำกิจกรรมเชิงปฏิบัติการ (workshop) เพื่อทดลองชุดเครื่องมือไม่น้อยกว่า ๓ ครั้ง

๓.๕ จัดทำสรุปรายงานการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (workshop) เพื่อทดลองชุดเครื่องมือ พร้อมเสนอแนะแนวทางการนำชุดเครื่องมือไปใช้ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดที่สามารถวิเคราะห์ได้จากการจัดอบรม รวมไปถึง ข้อเสนอแนะช่องทางที่เหมาะสมในการเผยแพร่ชุดเครื่องมือ

๔. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

โครงการพัฒนาคู่มือรวบรวมการใช้เครื่องมือใหม่ๆ ในการเรียนรู้ แก้ปัญหา และสร้างนวัตกรรมเพื่อความยุติธรรมเป็นไปโดยเรียบร้อยตามวัตถุประสงค์ของโครงการ และเป็นชุดเครื่องมือหนึ่งที่จะช่วยให้สาธารณะชนสามารถเริ่มต้นกระบวนการสร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ไขปัญหาด้านความยุติธรรมได้ด้วยตนเอง

๕. ระยะเวลาการดำเนินงาน

วันถัดจากวันลงนามในสัญญา - วันที่ ๒๕ ธันวาคม ๒๕๖๓



S890a

๖. วงเงิน

ในวงเงิน ๒๐๐,๐๐๐ บาท (สองแสนบาทถ้วน)

๗. ระยะเวลาส่งมอบงานและเงื่อนไขการชำระเงิน

๗.๑ จ่ายเงินค่าจ้าง งวดที่ ๑ จำนวนร้อยละ ๔๐ เมื่อสถาบันได้รับมอบ แผนปฏิบัติการดำเนินงาน พัฒนาชุดเครื่องมือการใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับผู้ปฏิบัติงานในประเด็นด้านความยุติธรรม (Design Thinking Playtool for Justice Innovator) ภายใน ๓๐ วันนับถัดจากวันลงนามในสัญญา

๗.๒ จ่ายเงินค่าจ้าง งวดที่ ๒ จำนวนร้อยละ ๔๐ เมื่อสถาบันได้รับมอบงานต่อไปนี ภายใน ๙๐ วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา

(๑) เนื้อหาสรุปการใช้เครื่องมือการออกแบบโดยมีคนเป็นศูนย์กลาง (human-centered design) ในการสร้างนวัตกรรมเพื่อความยุติธรรม ตามข้อ ๓.๑

(๒) ผลการรวบรวมข้อมูลเพื่อทำความเข้าใจความต้องการของกลุ่มเป้าหมายที่จะเป็นผู้ใช้ ชุดเครื่องมือ Design for Justice Playtool ตามข้อ ๓.๒

๗.๓ จ่ายเงินค่าจ้าง งวดที่ ๓ จำนวนร้อยละ ๒๐ เมื่อสถาบันได้รับมอบงานต่อไปนี ภายในวันที่ ๒๕ ธันวาคม ๒๕๖๓

(๑) จัดทำชุดเครื่องมือ Design for Justice Playtool ตามข้อ ๓.๓ จำนวน ๑ ชุด พร้อมส่งมอบ เป็นไฟล์ดิจิทัล

(๒) สรุปรายงานการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (workshop) เพื่อทดลองชุดเครื่องมือ ตามข้อ ๓.๔ และข้อเสนอแนะตามข้อ ๓.๕ จำนวน ๑ ชุด พร้อมส่งมอบเป็นไฟล์ดิจิทัล

๘. ผู้รับผิดชอบ

สำนักยุทธศาสตร์และแผน



Signature